



Newsletter



The Grand Friend -
"Intergeneratives
Zentrum für die
Verbesserung
nachhaltiger
landwirtschaftlicher
Praktiken und
unternehmerischen
Denkens"

Das Grand Friend Project soll die ältere und die jüngere Generation zusammenbringen und Wissenslücken überbrücken, um nachhaltige landwirtschaftliche Praktiken zu fördern. Zu unseren Zielen gehört es, die Rolle von generationenübergreifenden Programmen in der nachhaltigen Landwirtschaft hervorzuheben, die aktive Bürgerschaft unter erfahrenen Agrarunternehmern zu fördern, das Engagement der Jugend für umweltfreundliche Praktiken zu unterstützen und generationenübergreifende Herausforderungen in der Landwirtschaft anzugehen.



TRANSNATIONALE PROJEKTTREFFEN

Das erste transnationale Projekttreffen für das Projekt Grand Friend fand im April in Warschau, Polen, statt. Die Partner verstärkten ihre Zusammenarbeit und diskutierten bewährte Praktiken, Ressourcen und Interviews mit Experten aus den Partnerländern über generationenübergreifende Programme im Rahmen des Projekts. Während der Rahmen des Grand Friend Guidebook auf dem Treffen entworfen wurde, lief die Fertigstellung des Leitfadens in der Folgezeit auf Hochtouren.





PROJEKTARBEITSPAKETE

WP2 Das GrandFriend Pedagogical Guidebook befasst sich mit den Problemen von Unternehmern der neuen und alten Generation im Agrarsektor, zeigt den Beitrag von generationenübergreifenden Programmen in diesem Bereich auf und bietet einen pädagogischen Ansatz für landwirtschaftliches Unternehmertum.

Das Team, das an dem pädagogischen Guidebook für Grand Friend arbeitete, begann mit der Analyse bewährter Praktiken bei generationenübergreifenden Programmen. Als nächstes führten die Partner Interviews mit Experten und Vertretern zivilgesellschaftlicher Organisationen zum Thema Agropreneurship und generationenübergreifende Programme als Teil der Voruntersuchungen für den Leitfaden durch. Die Interviews mit 16 Experten und Vertretern zivilgesellschaftlicher Organisationen aus Deutschland, Griechenland, Polen und Zypern ermöglichten es den Partnern, den Bedarf an Agro-Entrepreneurship aus der Expertenperspektive genauer zu bestimmen.

WP3 The Grand Friend Digital Game In diesem Arbeitspaket geht es um die Entwicklung eines digitalen Spiels unter Verwendung von Game-Based Learning (GBL) Methoden für Erwachsene. Das Spiel wird ein interaktives digitales Geschichtenerzählen (IDS) sein, bei dem die SpielerInnen den Ausgang der Geschichte wählen und beeinflussen können. Das Spiel wird den Spielern helfen, ihr Wissen, ihre Lese- und Schreibfähigkeiten und ihr Verhalten zu verbessern, während es gleichzeitig ein fesselndes und immersives Erlebnis bietet.

WP4 GrandFriend Praktisches Lernmodul & AgroLabs

Dieses Arbeitspaket besteht aus einem praktischen Lernmodul mit zehn Lektionen, die beide Zielgruppen (ältere und jüngere Generationen) in spielerische, interaktive Aktivitäten einbeziehen. Das Modul zielt darauf ab, Stereotypen aufzubrechen, neue landwirtschaftliche Praktiken zu vermitteln, die Beteiligung am Agro-Unternehmertum zu erhöhen und unternehmerische Fähigkeiten zu verbessern.

Unsere Ziele

✓ Sensibilisierung für die Vorteile von generationenübergreifenden Programmen für die nachhaltige landwirtschaftliche Entwicklung

✓ Förderung des Engagements der neuen Generation für nachhaltige landwirtschaftliche Praktiken

✓ Förderung der aktiven Bürgerschaft unter ehemaligen Agro-Unternehmern

✓ Angehen und Lösen von Problemen, mit denen die verschiedenen Generationen im Agrarsektor konfrontiert sind